**요구사항 명세서**

****

<체어맨>

**- 변 경 이 력 -**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일자** | **버전** | **변경 내역** | **작 성 자** |
| 2021.04.05 | v.1.0 | 1. 요구사항 명세서 초안 작성 | 팀원 전원 |
| 2021.04.06 | v.1.0.1 | 1. 시스템 개요 초안 작성 2. 고객 기능 요구사항 초안 3. 유스케이스 목록 초안 작성 4. 유스케이스 다이어그램 초안 작성 | 한정민, 김수환,이치구,최윤제 |
| 2021.04.06 | v.1.0.2 | 1. 시스템 개요 수정 | 이기탁 |
| 2021.04.06 | v.1.0.3 | 1. 유스케이스 목록 수정 | 한정민 |
| 2021.04.06 | v.1.0.4 | 1. 유스케이스 다이어그램 수정 | 김수환 |
| 2021.04.06 | v.1.0.5 | 1. 유스케이스 기술 | 이치구 , 최윤제 |
| 2021.04.07 | v.1.0.6 |  |  |

- 목 차 -

[**1.**](#_2et92p0) **시스템 개요 - 3 -**

[**2.**](#_3dy6vkm) **사용자 분석 - 4 -**

[2.1](#_1t3h5sf) 액터 정의 - 4 -

[2.2](#_4d34og8) 액터 다이어그램 - 4 -

[**3.**](#_2s8eyo1) **요구사항 분석 - 5 -**

[3.1](#_17dp8vu) 고객 기능 요구사항 - 5 -

[3.2](#_3rdcrjn) 유스케이스 목록 - 6 -

[3.2.1](#_26in1rg) 유스케이스 다이어그램 - 7 -

[3.2.2](#_35nkun2) 유스케이스 기술 - 8 -

[3.3](#_1ksv4uv) 사용자 인터페이스 요구사항 - 1 -

[3.3.1](#_44sinio) 화면 목록 - 1 -

[3.3.2](#_2jxsxqh) 화면 기술 - 2 -

[**4.**](#_3j2qqm3) **비기능 요구사항 - 3 -**

# 

# 

# 시스템 개요

|  |
| --- |
| 개발하고자 하는 시스템에 대한 개괄적인 설명을 기술한다. |

1. *시스템이 필요한 배경*

코로나 사태가 장기화됨에 따라 대부분의 사람들이

캠핑장 예약 관리 프로그램인 ‘여기 놀자’는 누구든 캠핑을 하고싶은 사람이 있으면 ‘여기 놀자’를 통해 쉽게캠핑을 할 수 있다는 의미를 가졌다.

‘여기 놀자’는 캠핑 예약과 관련한 기능, 캠핑장 정보 기능 등을 제공하고, 최근 캠핑을 하는 사람들의 트렌드를 반영하여 리뷰기능과 좋아요 기능을 제공한다. 리뷰 기능을 통해 해당 캠핑장을 이용했던 고객들의사진과 후기를 통해 예비 사용자들이 참고할 수 있도록 도와준다. 또한 고객들의 리뷰를 통해 캠핑사업자들은 피드백을 받을 수 있다. 좋아요 기능을 통해 캠핑 사업자는 어떤 캠핑장이 고객이 많이이용하는지 쉽게 알아볼 수 있고 또한 고객의 니즈를 파악할 수 있을 것이다.

이를 통해 고객과 캠핑 사업자 간의 소통이 자연스레 활발히 이루어지게 되고 캠핑 사업자는 소통한 내용을바탕으로 점차 다양한 고객을 수용할 수 있을 것으로 예상한다. 한 단계 나아가서 ‘여기 놀자’ 를 통해사용자들은 캠핑문화를 접해보지 못한 사람들에게 캠핑을 하는 것에 대한 진입장벽을 낮출 수 있을 거라 기대한다.

# 

# 

# 사용자 분석

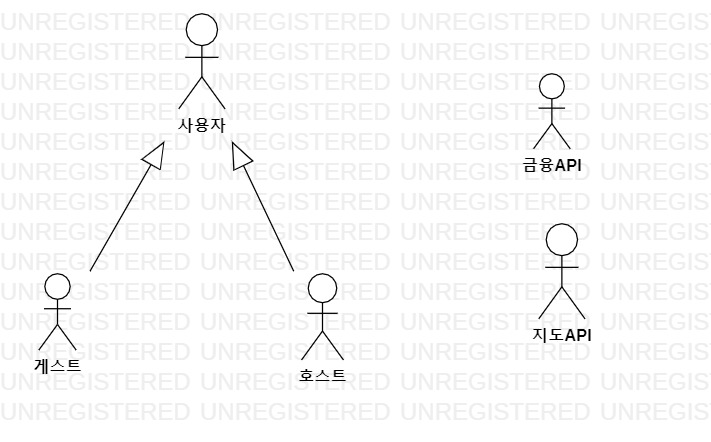
## 액터 정의

|  |
| --- |
| 시스템을 사용하는 사용자 또는 시스템의 외부에 존재하는 시스템을 기술한다. 모든 액터를 기술한다. 2.2 액터 다이어그램의 액터들을 분류한 것과 일치해야 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **액터** | **설명** |
| 게스트 | 캠핑 프로그램을 사용하는 고객으로서의 사용자 |
| 호스트 | 캠핑 프로그램을 사용하는 사업자로서의 사용자 |
| 지도 API | 캠핑 프로그램에서 이용하는 외부 지도 API |
| 금융 API | 캠핑 프로그램에서 이용하는 외부 금융 API |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 액터 다이어그램

|  |
| --- |
| 위에서 정의한 액터들의 관계를 다이어그림 형태로 작성한다. 최상위 액터부터 사용자를 분류한다. |



# 요구사항 분석

## 고객 기능 요구사항

|  |
| --- |
| 고객 요구사항을 기반으로 개발에 관련된 여러 가지 기능적 요구사항을 나열한다.. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **상세** | **비고** |
| 시스템 접근 | * 사용자는 기능 사용 전, 로그인을 해야한다. * 로그인을 하기 전에 사용자는 회원가입을 해야 한다. * 회원가입한 사용자는 본인의 ID와 PW를 찾을 수 있다. |  |
| 캠핑장 관리 | * 호스트가 캠핑장의 이름, 주소, 상세정보에 관한 정보를 기입할 수 있다. * 호스트는 캠핑장의 정보를 등록/조회/수정/삭제할 수 있다. |  |
| 예약 관리 | -캠핑장에 대한 예약을 등록/조회/수정/삭제할 수 있다.  -각 예약은 캠핑장정보/에약자 정보/예약날짜/인원을 포함한다. |  |
| 좋아요 관리 | -게스트가 ‘좋아요’한 캠핑장을 등록/조회/수정/삭제 할 수 있다. |  |
| 리뷰 관리 | * 게스트는 방문한 캠핑장에 대해서만 리뷰를 쓸 수 있다. * 게스트는 방문한 캠핑장에 대한 리뷰를 등록/조회/수정/삭제할 수 있다. |  |
|  |  |  |

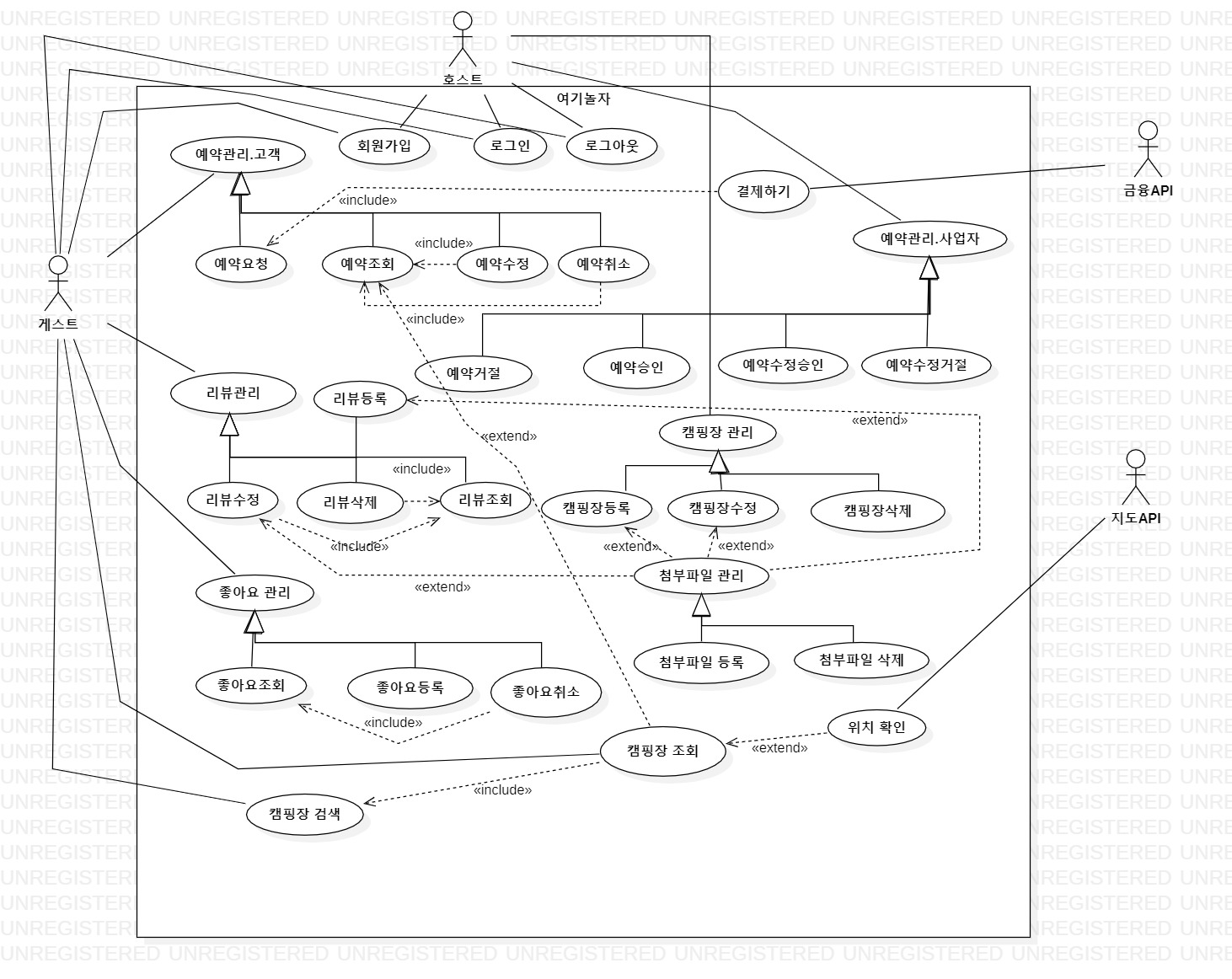
## 유스케이스 목록

|  |
| --- |
| 시스템이 제공하는 기능을 나열한다. 고유 ID를 부여하고, 개발 우선 순위를 고려한다.  Tip1) 개발 우선 순위는 팀 내에서 판단한다. 쉬운 기능 순으로 개발 할 지? 어려운 기능 순으로 개발 할 지? 위험 요소가 많은 기능 순으로 개발 할 지? 등을 고려해 본다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **유스케이스 명** | **설명** | **우선**  **순위** |
| UC001 | 회원가입 | ID와 PW, e-mail을 입력하여 새로운 계정 생성 | 1 |
| UC002 | 로그인 | ID와 PW 입력하여, 프로그램에 사용자 모드 를 실행한다. . | 2 |
| UC003 | ID/PW 찾기 | 회원가입 시 등록한 e-mail을 통해 ID를 찾거나, PW를 재설정한다. | 3 |
| UC004 | 로그아웃 | 로그인되어있는 사용자 모드를 종료한다. |  |
| UC005 | 캠핑장 등록 | 호스트가 캠핑장 이름, 주소, 상세 정보를 포함한 새 캠핑장을 등록한다. . | 4 |
| UC006 | 캠핑장 수정 | 등록된 캠핑장의 정보를 수정한다.  이름, 주소, 상세 정보를 수정할 수 있고  수정단계에서, 등록된 캠핑장을 삭제할 수 있다. | 5 |
| UC007 | 캠핑장 삭제 | 호스트가 등록한 캠핑장의 정보를 삭제한다. | 6 |
| UC008 | 캠핑장 리스트 검색 | 게스트가 검색창에 지역, 날짜, 인원을 입력하여 예약 가능한 캠핑장을 검색한다. | 7 |
| UC009 | 캠핑장 정보 조회 | 검색을 통해 나온 리스트 중 고객이 선택한 캠핑장의 정보를 조회한다. | 8 |
| UC010 | 예약 요청 | 캠핑장 정보, 날짜, 인원을 포함한 예약을 생성한다. | 9 |
| UC011 | 예약 조회 | 게스트가 요청한 예약에 대한 정보를 조회한다. | 10 |
| UC012 | 예약 수정 요청 | 게스트가 요청한 예약에 대해서 날짜, 인원 정보를 수정하여 요청한다. | 15 |
| UC013 | 예약 취소 | 게스트가 본인이 요청한 예약를 취소한다. | 14 |
| UC014 | 예약 요청 조회 | 호스트가 게스트의 예약 요청을 조회한다. | 11 |
| UC015 | 예약 요청 승인 | 호스트가 게스트의 예약 요청에 대하여 승인한다. | 12 |
| UC016 | 예약 요청 거절 | 게스트가 요청한 예약에 대해서  예약을 승인할 수 없을 때 호스트가 예약을 거절한다. | 13 |
| UC017 | 예약 수정 승인 | 게스트가 요청한 예약 수정에 대해서  호스트가 수정요청을 승인한다. | 16 |
| UC018 | 예약 수정 거절 | 게스트가 요청한 예약 수정 내용에 대해서 특정 사유로 인해 예약을 승인할 수 없을 때 호스트가 거절한다. | 17 |
| UC019 | 좋아요 등록 | 게스트가 마음에 든 캠핑장을 표시합니다. | 18 |
| UC020 | 좋아요 조회 | 게스트가 좋아요한 캠핑장 목록을 조회합니다. | 19 |
| UC021 | 좋아요 취소 | 게스트가 특정 캠핑장에 등록한 좋아요를 취소합니다. | 20 |
| UC022 | 리뷰 등록 | 게스트가 예약하여 다녀온 캠핑장에 대해서 리뷰를 등록한다. | 21 |
| UC023 | 리뷰 수정 | 게스트가 등록해놓은 리뷰를 수정합니다. | 24 |
| UC024 | 리뷰 삭제 | 게스트가 등록해놓은 리뷰를 삭제합니다. | 23 |
| UC025 | 리뷰 조회 | 특정 캠핑장에 등록된 리뷰를 조회합니다. | 22 |
| UC026 | 위치 확인 | 게스트가 캠핑장의 위치를 지도에서 확인한다. |  |
| UC027 | 사진 파일 첨부 | 등록할 사진을 첨부합니다. |  |
| UC028 | 사진 파일 삭제 | 등록된 사진을 삭제합니다. |  |
| UC029 | 예약 결제 | 게스트가 예약을 결제합니다. |  |

### 유스케이스 다이어그램

|  |
| --- |
| 유스케이스 목록에서 유스케이스와 액터들 간의 관계를 나타낸 유스케이스 다이어그램을 작성한다. |



### 유스케이스 기술

#### ID: 회원가입하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 사용자가 프로그램에서 제공하는 기능들을 이용하기 위해 개인정보를 회원가입을 통해서 등록한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 , 호스트 | |
| **사전 조건** |  | |
| **사후 조건** | 시스템에 개인정보가 등록이 되어 시스템이 제공하는 기능들이 이용가능하게 된다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 시스템은 사용자에게 회원가입을 요구한다 |
| B02 | 사용자는 시스템이 요구하는 사항에 맞춰 개인정보를 입력하며 회원가입을 진행한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 개인정보 중 휴대폰 번호가 이미 등록이 되어 회원가입이 필요가 없어져 아이디 찾기 창으로 이동한다. |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→B02… |

#### ID : 로그인하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 사용자가 앱에 로그인을 한다. 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인을 시도하며, (5번 이상 실패하면 로그인을 차단시킨다.) | |
| **관련 액터** | 게스트, 호스트 | |
| **사전 조건** | 앱을 처음 실행하거나, 앱에서 로그아웃을 하고 다시 실행시킨다. | |
| **사후 조건** | 사용자가 입력한 계정으로 시스템에 접속하여 메인 화면으로 화면을 전환시킨다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 시스템은 사용자에게 로그인을 요구한다. |
|  |  |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 등록된 아이디(계정)가 없을 경우  -1. 시스템은 사용자에게 등록된 아이디가 아니라는 메시지를 출력한다. |
| E02 | 비밀 번호를 틀렸을 경우  -1. 시스템은 사용자에게 등록된 비밀번호가 아니라는 메시지를 출력한다. |
| **시나리오** | SN001 | B01→… |

#### ID : 검색하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 목록을 검색한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 | |
| **사전 조건** | 로그인된 사용자가 조건들(위치, 날짜, 인원)을 적고 검색창을 누른다. | |
| **사후 조건** | 해당 조건들을 만족하는 캠핑장들을 화면에 출력한다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 시스템은 사용자가 작성한 조건들을 만족하는 캠핑장들을 찾아내고, 모든 목록을 검색 결과 화면에 띄운다. |
| B02 | 나온 목록들 중에서 사용자가 원하는 캠핑장을 자유롭게 선택할 수 있도록 한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 주어진 조건에 해당하는 캠핑장이 없을 경우  -1. 시스템은 검색 결과 화면에 “조건을 만족하는 캠핑장이 없습니다.”라는 메시지를 출력한다. |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→B02… |

#### ID : 조회하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 한 캠핑장의 정보를 조회한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 | |
| **사전 조건** | 검색을 통해서 나온 캠핑장 목록들 중, 하나의 캠핑장을 클릭한다. | |
| **사후 조건** |  | |
| **기본 흐름** | B01 | 사용자(고객)이 캠핑장을 클릭하면, 해당 캠핑장의 정보(이름,위치, 사진, 소개글, 전화번호, \*(추가사항)리뷰 등)와 예약하기 버튼을 화면에 출력한다. |
| B02 | 예약하기 버튼을 누르면, 캠핑장 예약 시퀸스로 넘어간다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 |  |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→B02… |

#### ID: 예약하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 게스트가 시스템이 보여준 항목에서 예약을 진행 한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 | |
| **사전 조건** | 검색을 통해 나온 목록들 중에서 한가지 항목을 선택한다. | |
| **사후 조건** | 시스템이 요구하는 금융 요구사항에 따라서 사용자는 요구사항 작성을 한다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 사용자는 예약하기 버튼을 누른다. |
| B02 | 사용자가 등록 완료 버튼을 누르면, 시스템은 캠핑장 정보를 저장해서 간직한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 금융 정보가 일치하지 않아서 재 요청을 한다. |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→B02… |

#### ID: 예약 조회하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 예약을 조회한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 | |
| **사전 조건** | 사용자가 캠핑장 예약 조회 버튼을 누른다. | |
| **사후 조건** | 예약 조회에 따른 결과 화면을 화면에 띄운다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 시스템은 사용자의 예약 정보들을 확인해서 화면을 현재까지 사용자가 예약했던 정보를 결과 화면에 시간 순서대로 띄운다. |
|  | … |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 예약된 정보가 없을 경우  -1. 시스템은 사용자에게 예약된 정보가 없다고 알리는 화면을 출력한다. |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→… |

#### ID : 예약 취소하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 게스트가 예약했던 항목을 예약 취소 한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 | |
| **사전 조건** | 사용자가 이전에 어떤 항목을 예약을 한다. | |
| **사후 조건** | 사용자의 예약이 취소가 되어 사용자에게 환불이 되고, 시스템에 예약 DB가 수정이 된다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 사용자는 **예약 취소 버튼을 누른다.**. |
| B02 | 사용자는 시스템이 요구하는 사항에 맞춰 취소 절차를 따른다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | **취소가능 기간이 지나 취소가 불가하다. 이전페이지로 돌아간다.** |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→… |

#### ID: 캠핑장 등록하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 호스트가 캠핑장의 정보들(이름, 주소, 전화번호, 사진, 설명)을 등록한다. | |
| **관련 액터** | 호스트 | |
| **사전 조건** | 사업자 계정으로 로그인한 사용자가 캠핑장 등록을 실행한다. | |
| **사후 조건** | “캠핑장 등록이 완료되었습니다.”라는 알림과 함께 캠핑장 등록을 실행하기 직전의 기능(화면)으로 돌아간다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 시스템은 사용자에게 캠핑장 정보 등록을 위한 화면을 출력한다. |
|  | 사용자가 등록 완료 버튼을 누르면, 시스템은 캠핑장 정보를 저장해서 간직한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 등록하는 정보가 부족할 경우  -1. 시스템은 사용자에게 아직 채워지지 않은 부분이 있는 것을 사용자에게 알려준다. |
| **시나리오** | SN001 | B01→… |

#### ID : 예약 요청 수락

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 예약 요청 수락 | |
| **관련 액터** | 호스트 | |
| **사전 조건** | 게스트가 이 시스템을 통해 캠핑장 예약을 요청하거나, 예약을 수정한다. | |
| **사후 조건** | 호스트의 화면에 예약을 수락했다는 화면을 출력하고, 예약을 요청한 게스트에게 예약이 확정되었다는 알람이 전송한다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 시스템은 사용자(사업자)에게 캠핑장 예약 요청이 왔다는 알람을 보낸다. |
| B02 | 사용자(사업자)가 예약 요청을 승낙하면, 예약이 확정되었다는 알람을 예약을 한 사용자(고객)에게 보내고, 사용자(사업자)의 화면에는 예약 요청을 승낙했다는 화면을 출력한다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 사용자(사업자)가 예약 요청을 거절할 경우  -1. 시스템은 예약을 요청한 사용자(고객)에게 예약 요청이 거절 되었다는 알람을 전송한다. |
|  | .. |
| **시나리오** | SN001 | B01→… |
|  |  |  |

#### 3.2.2.10 ID : 캠핑장 예약 편집

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 캠핑장 예약을 편집한다. | |
| **관련 액터** | 게스트 | |
| **사전 조건** | 사용자가 예약을 한 상황에서, 예약 조회 버튼을 통해 예약 목록을 관리하는 화면에 접속한다. | |
| **사후 조건** |  | |
| **기본 흐름** | B01 | 사용자(고객)이 예약 편집 버튼을 누른다. 이 버튼을 누르면 예약 수정과 예약 취소 버튼이 화면에 보이도록 한다. |
| 02 | 사용자(고객)이 예약 취소 버튼을 누르면 시스템은 “정말 취소 하시겠습니까?”라는 경고문을 보내고, 예약을 취소할 경우 사용자(사업자)에게 예약이 취소되었다는 알람을 보낸다. |
| **대안 흐름** |  | 사용자(고객)이 기본흐름02에서 예약 수정 버튼을 누르면, 예약 날짜 및 인원을 수정할 수 있는 화면을 출력한다. 사용자(고객)이 수정을 마치고 수정 완료 버튼을 누르면, 다시 사용자(사업자)에게 예약 수락(3.2.2.9)을 하도록 한다. |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | “정말 취소 하시겠습니까?”라는 경고문에서 예약을 취소하지 않을 경우  -1. 예약 편집 화면(예약편집을 누른 상태)으로 돌아온다. |
|  | . |
| **시나리오** | SN001 | B01→… |

#### ID : 로그아웃 하기

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 사용자가 로그아웃을 한다 | |
| **관련 액터** | 게스트, 호스트 | |
| **사전 조건** | 사용자가 이전에 로그인을 하였다. | |
| **사후 조건** | 시스템에서 사용자의 정보가 내려가게 되며 로그아웃이 된다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 사용자는 로그아웃 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템은 사용자를 로그아웃 시킨다. |
| **대안 흐름** |  |  |
|  |  |
| **예외 흐름** |  |  |
|  |  |
| **시나리오** | SN001 | B01 -> B02 |

## 사용자 인터페이스 요구사항

### 화면 목록

|  |
| --- |
| 사용자 인터페이스에 대한 분석 내용을 기술한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **화면 명** | **관련**  **유스케이스 ID** | **설명** |
| SC001 | 공인인증서  로그인 | UC001 | 공인인증서 비밀번호를 입력 받아 스마트 뱅킹 프로그램을 실행한다. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC001 | **화면 명** | 초기 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 로그인을 하기 위해서는 아이디와 비밀번호를 입력한다. * 회원가입을 해야 한다면 아래 클릭하기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC002 | **화면 명** | 회원가입 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 회원가입을 위해서 위에 화면에서 요구하는 항목들을 모두 작성한다. * 만약 가입자가 사업자로써 가입을 원한다면 작성을 완료하고 사업자 버튼을 누른다 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC003 | **화면 명** | 캠핑장 사업자 회원가입 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 회원가입을 위해서 위에 화면에서 요구하는 항목들을 모두 작성하고 입력완료 버튼을 누른다. * 이전 화면으로 돌아가려면 뒤로가기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC004 | **화면 명** | 고객 로그인 완료 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 개인정보를 보기 위해서 개인 정보 보기 버튼을 누른다 * 캠핑장 검색을 원한다면 캠핑장 검색 버튼을 누른다. * 예약 정보를 본다면 예약 정보 보기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC005 | **화면 명** | 고객 검색 기본 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 캠핑장 검색을 위해서 지역, 날짜, 인원 수를 채워넣고 검색하기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC006 | **화면 명** | 고객 검색 출력 화면 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 상세히 보고싶은 캠핑장이 있다면 보기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC007 | **화면 명** | 고객 검색 상세히 보기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 이 캠핑장의 예약을 원한다면 예약하기 버튼을 누른다. * 이전 화면으로 돌아가고 싶다면 뒤로가기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC008 | **화면 명** | 고객 예약 입력 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 예약을 원한다면 은행 선택, 카드정보, 이용 인원, 이용 기간을 입력하고 예약하기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC009 | **화면 명** | 고객 예약 조회 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 예약 조회를 원한다면 원하는 숙소를 선택한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC010 | **화면 명** | 고객 예약 취소 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 예약 취소를 원한다면 예약취소하기 버튼을 누른다. * 이전 화면으로 돌아가고 싶으면 뒤로가기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC011 | **화면 명** | 사업자 로그인 완료 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 캠핑장 검색을 원한다면 검색하기 버튼을 누른다. * 사업자의 캠핑장 예약 조회를 원한다면 예약조회 버튼을 누른다. * 캠핑장 업데이트를 원한다면 업데이트 하기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC012 | **화면 명** | 사업자 캠핑장 정보보기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 사진을 추가 혹은 삭제하고 상세 정보를 수정하고 연락처를 수정하고 업데이트 버튼을 누른다. * 이전 화면으로 돌아가고 싶다면 뒤로가기 버튼을 누른다. * 로그아웃을 원한다면 로그아웃 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC013 | **화면 명** | 사업자 캠핑장 예약 승인, 거절 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 예약 승인 혹은 예약 거절을 원한다면 체크 후 예약 승인 버튼 혹은 예약 거절 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC014 | **화면 명** | 사업자 예약 조회 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC015 | **화면 명** | 고객 개인정보 보기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 프로필 사진을 추가 하기 위해서 +버튼을 누르고 프로필 사진을 삭제하고 싶다면 - 버튼을 누른다. * 자기가 좋아요 표시한 항목을 삭제하고 싶다면 캠핑장 이름 우측에 있는 -버튼을 누른다. * 로그아웃을 하고 싶다면 로그아웃 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC016 | **화면 명** | ID/PW 찾기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * id를 찾고 싶다면 ID찾기 왼쪽에 있는 두 항목을 작성 후 ID찾기 버튼을 누른다. * 비밀번호를 찾고 싶다면 PW찾기 왼쪽에 있는 두 항목을 작성 후 PW찾기 버튼을 누른다. * 로그인 창으로 돌아가기 위해 로그인 창으로 돌아가기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC017 | **화면 명** | 고객 캠핑장 리뷰 작성 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 리뷰와 별점을 선택하고 작성 완료 버튼을 누른다. * 사진 첨부를 원한다면 +버튼을 누른 후 사진 첨부를 한다. * 사진 삭제를 원한다면 -버튼을 눌러 원하는 사진을 삭제한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC018 | **화면 명** | 고객 캠핑장 리뷰 수정 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 원하는 항목을 수정을 한 뒤 수정 완료 버튼을 누른다. * 리뷰 삭제를 원한다면 삭제하기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC019 | **화면 명** | 캠핑장 리뷰 보기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 리뷰 보기를 원한다면 글선택을 하면 된다. * 이 캠핑장 예약을 원한다면 예약하기 버튼을 누른다. * 이전 화면으로 돌아가길 원한다면 뒤로가기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC020 | **화면 명** | 사용자 리뷰 상세보기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | * 이 캠핑장 예약을 원한다면 예약하기 버튼을 누른다. * 이전 화면으로 돌아가고 싶다면 뒤로가기 버튼을 누른다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** |  | **화면 명** |  |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** |  | **화면 명** |  |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** |  | | |

# 비기능 요구사항

|  |
| --- |
| 시스템의 성능, 보안 등의 기능 외의 요구되는 사항을 기술한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **요구항목** | **설명** |
| 보안 (계정의 접근 권한) | 사용자(사업자)와 사용자(고객)의 접근권한을 다르게 부여하여, 사용자(고객)과 사용자(사업자)가 할 수 있는 일을 다르게 한다.(고객은 캠핑장 정보에 대해 수정, 삭제하지 못하고, 다른 고객이나 사업자가 아닌 해당 캠핑장을 다녀온 고객만 리뷰를 작성하게 하는 등)(여기에 쓰는 것이 맞는가?) |
| 성능 | 검색엔진을 통해서 검색을 시도했을 때, 사용자에게 최대 5초의 시간 이내에 최대 100개 정도의 검색 결과를 보여주어야 한다. 또한, 앱을 실행시킬 때의 로딩이 빠르게 되도록 디자인해야 하며, 이 앱의 동시접속자 수는 10000명 이하여야 한다. |
| 운용상의 제약 | 시스템은 안드로이드, iOS 환경에서만 구동될 수 있어야한다. |
| 신뢰도 | 사용자가 이 시스템을 사용할 때, 고장이나 오류, 오작동 없이 사용하여 사용자로 하여금 이 시스템을 신뢰할 수 있어야한다. |
| 용량 | 시스템의 총 용량이 300mbyte를 넘지 말아야한다. |
| 사용의 용이성 | 예약하기, 취소, 뒤로 가기 등 사용자의 시스템의 각 버튼들을 눌렀을 때 사용자가 원하는 화면으로 넘어갈 수 있어야 하며, 각 버튼은 사용자가 파악하기 쉽게 디자인되어야 한다. |
| 정확성 | 사용자가 설정한 조건에 맞는 검색 결과들만, 사용자에게 제공이 되어야한다. |
| 안전성 | 사용자가 시스템을 사용하다가 오류가 발생하면, 즉시 작동을 멈추고 종료하여 오류로부터 사용자를 보호한다. |
|  |  |